

# B.LADIES

## Competition



REGISTRATION		SHRED COLOGNE BLADING FESTIVAL 2017	
NAME			
STRASSE			
PLZ		STADT	
LAND			
BIRTHDAY		ALTER	
TELEFON			
EMAIL			

Wer soll im Falle eines Notfalls benachrichtigt werden?

Telefon:

### Haftungsausschluss

Ich bin mir darüber bewusst, dass die Nutzung des Rampenparcours der HALLE 59 eine **sportliche Extrem-Leistung** darstellt, bei der es zu Stürzen und Verletzungen kommen kann. Als Teilnehmer rechne ich mit hohen körperlichen Belastungen und Risiken für meine Gesundheit. Ich bin davon überzeugt, dass ich über die körperlichen und gesundheitlichen Voraussetzungen zur Teilnahme verfüge.

Ich akzeptiere und bestätige mit meiner Unterschrift, dass die Nutzung der Anlage auf eigenes Risiko erfolgt. Ich habe mein Sportgerät und meine Ausrüstung geprüft und bestätige, dass sie sich in einem technisch einwandfreien Zustand befindet.

Es ist mir klar, dass der Betreiber die AbenteuerHallenKALK für die JUGZ gGMBH keine Haftung für Verletzungen und Schäden übernimmt, die ich als Teilnehmer erleide oder anderen Personen zufüge. Gleiches gilt für das mögliche Abhandenkommen von Sportgeräten und mitgebrachten Materialien. Die Haftung des Veranstalters wegen Vorsatzes oder grober Fahrlässigkeit bleibt hiervon unberührt. Sofern durch meine Teilnahme Dritte geschädigt werden, stelle ich den Veranstalter von allen Ansprüchen frei.

Um das Verletzungsrisiko zu minimieren, werde ich angemessene **Schutzkleidung** tragen.

**Alle Teilnehmer sind dazu verpflichtet einen Helm zu tragen. Andernfalls ist die Teilnahme an der Veranstaltung nicht gestattet! Fahrer ohne Helm werden disqualifiziert.**

Ich bin damit einverstanden, dass **Abbildungen** von mir unentgeltlich für die Öffentlichkeitsarbeit der gemeinnützigen JugZ gGmbH Köln eingesetzt werden. Hiermit melde ich mich zur Shred Cologne Blading Festival 2017 in der HALLE 59 an.

**Datum, Unterschrift** \_\_\_\_\_

Mit der *Unterschrift des Teilnehmers oder des Erziehungsberechtigten*,  
gilt der Haftungsausschluss als anerkannt.